

Pravidla mezinárodního mistrovství UNITOP ČR ve fotbale 27.8.2021

Pravidlo 1

Hrací plocha

I. Hraje se na šířku fotbalového hřiště – vyměřená plocha

II. Brankové území má tvar obdélníku a je totožné s pokutovým územím. Vyznačí se tak, že jeho šířka je 3 m na každou stranu od brankové tyče a hloubka směrem do hřiště je 6 m

III. Branka je umístěna na brankové čáře v jejím středu (zároveň uprostřed brankoviště). Rozměry branky jsou 5x2m. Branky jsou opatřeny sítí.

IV. Pokutový kop se zahrává ze značky ve vzdálenosti 7 m od středu branky.

Pravidlo 2

Míč

I. Míč pro MF je shodný s míčem na fotbal velikosti 5.

Pravidlo 3

Počet hráčů

I. Hry se zúčastní dvě družstva, každé má na hrací ploše nejvýše sedm hráčů, z nichž jeden musí být brankář.

II. K utkání musí družstvo nastoupit nejméně s pěti hráči (čtyři a brankář). V průběhu utkání může jejich počet klesnout na čtyři (tři a brankář). Klesne-li počet hráčů pod čtyři (tři a brankář), rozhodčí utkání ukončí a rozhodne o výsledku.

III. Hráč si smí vyměnit místo s brankářem, jen je-li míč mimo hru a je-li to předem ohlášeno rozhodčímu, který k němu dá souhlas (píšťalkou, slovem, pokynem ruky).

IV. Každý tým odevzdá na prezenci turnaje jmenný seznam svých hráčů – soupisku.

V. Provedení střídání

1) Každé družstvo smí vystřídat všechny hráče připravené k utkání a uvedené na soupisce.

2) Hráči obou týmů vstupují na hrací plochu výhradně od pomezí čáry, kterou před utkáním zvolí rozhodčí. Každý tým má vymezený svůj prostor určený ke střídání. Zejména z lavičky určené ke střídání.

3) Střídání hráčů je možné uskutečnit i v době, kdy je míč ve hře, ale náhradník smí vstoupit na hrací plochu až ve chvíli, kdy ji střídající hráč opustil.

4) Střídání je ukončeno vstupem náhradníka na hrací plochu, tímto se z náhradníka stává hráč a ze střídajícího hráče náhradník. Počet střídání není omezen.

5) Za hráče, opustivšího hrací plochu v jiném místě, než vymezeném v odst. 2), nesmí nastoupit náhradník až do doby, kdy je míč ze hry. V takovém případě jsou příslušníci družstva během hry oprávněni dát rozhodčímu znamení gestem ruky či slovem, aby jej upozornili na skutečnost, že z hrací plochy odstoupil jeden z hráčů a že za něj v příštím přerušení nastoupí náhradník.

6) V případě, že hráč opustí hrací plochu v jiném místě, než vymezeném v odst. 2), v přerušené hře, může za něj náhradník nastoupit až v následujícím přerušení hry. Je-li podle názoru rozhodčího hráč vážně zraněn, je pravomocí rozhodčího umožnit jeho střídání již v přerušení, během kterého opustí hrací plochu.

7) Při porušení ustanovení odst. 2), 3), 5) tohoto pravidla rozhodčí hru s ohledem na poskytnutí výhody ve hře přeruší. Provinivším se je pro účely tohoto pravidla vždy náhradník vstupující na hrací plochu. Provinivšího se hráče rozhodčí napomene a nařídí nepřímý volný kop proti provinivšímu se družstvu z místa, kde se nacházel v okamžiku přerušení hry míč (s ohledem na ustanovení Pravidla 10)

8) Není-li možné určit hráče, který pravidlo porušil, napomene rozhodčí kapitána provinivšího se družstva

9) Střídání v době, kdy je míč ze hry, není důvodem pro zdržení navázání hry

Pravidlo 4

Výstroj hráčů

I. Výstroj se skládá z dresu nebo trika, trenýrek nebo tepláků a povolené sportovní obuvi. Družstvo nastupuje v jednotných dresech stejné.

II. Oblečení brankáře musí být barevně odlišeno od oblečení obou družstev.

III. Hráč startuje v jakémkoli druhu povolené sportovní obuvi. Nejsou povoleny kopačky jakéhokoli druhu se šroubovacími a nastřelovacími kolíky. Povoleny jsou kopačky s koženým svrškem a umělou podrážkou s vyliisovanými kolíky.

IV. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by ohrozilo bezpečnost jeho nebo jiného hráče (pevný sádrový obvaz, prsten, hodinky, atd.).

V. Hráč v brýlích hraje na vlastní nebezpečí.

VI. Hráč se silně krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu a vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno.

Pravidlo 5

Rozhodčí

I. Hlavní rozhodčí má pravomoc danou pravidly, která začíná v okamžiku, kdy dá pokyn ke hře a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru nebo v přerušené hře.

II. Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho rozhodnutí související s hrou jsou konečná.

Rozhodčí smí změnit své rozhodnutí, uvědomí-li si, že je nesprávné, a to buď na základě vlastního uvážení nebo na základě sdělení asistenta rozhodčího, ale jen dokud hra nebyla znovu zahájena.

III. Gesta rozhodčího musí být jasná a zřetelná. Při napomínání a vyloučení musí být totožnost hráče mimo jakoukoli pochybnost.

IV. Hlavní rozhodčí musí mít u sebe píšťalku a fungující hodinky. Není přípustné, aby čas odměřovala jiná osoba (ani asistent rozhodčího). Rozhodčí musí mít u sebe žlutou a červenou kartu. Není-li tomu tak, napomíná a vylučuje hráče slovně. Toto slovní udělení karty má stejnou platnost.

V. Rozhodčí má vždycky pravdu 😊

Pravidlo 6

Doba hry

I. Hraje se 2 x 0 minut hrubého času s přestávkou nejvýše 5 minut. Doba hry se může změnit v závislosti na počtu přihlášených týmů.

II. Rozhodčí má právo nastavit každý poločas, byl-li čas promeškán vinou zranění, ztráty míče nebo úmyslného taktického zdržování (např. taktické střídání, zakopávání míče, atd.). Rovněž nastaví hrací dobu, je-li třeba provést nařízený pokutový kop. Není ale povinen nechat zahrát jiné volné kopy, výkop ze středu hřiště, kop od branky nebo nechat dokončit akci.

IV. Rozhodčí nesmí čas utkání zkrátit. Od poločasové přestávky lze na přání obou družstev upustit.

V. V utkáních hraný K.O. systémem se při nerozhodném výsledku ihned provádějí pokutové kopy. Utkání se v žádném případě neprodlužuje. Každé družstvo provádí střídavě tři pokutové kopy (vždy jiný hráč). Trojice hráčů se určí po utkání ze všech hráčů uvedených na soupisce, tedy i z hráčů, kteří v době skončení utkání nebyli na hrací ploše (vyjma vyloučených hráčů). Nedojde-li k rozhodnutí, pokračují družstva střídavě v provádění pokutových kopů, dokud při stejném počtu zahráných pokutových kopů nedosáhne jedno z družstev o branku více

Pravidlo 7

Zahájení a přerušení hry (čl. II platí od 18.3.2019)

I. Losování před zahájením utkání provádí kapitáni tak, že vítěz losu volí polovinu hrací plochy, kterou bude v 1. poločase bránit, druhé družstvo zahajuje hru výkopem.

II. Na začátku utkání (po brance, v poločase) se hra zahajuje výkopem ze středu hřiště. Z výkopu ze středu hřiště lze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky. Při každém dalším přerušení je hra navázána dle důvodu přerušení.

III. Minimální vzdálenost hráčů družstva, jež kop neprovádí, je 5 metrů od míče.

IV. Míč je ve hře tehdy, když se po provedení kopu pohne. Hráč provádějící rozehráni nesmí hrát míčem znovu dříve, než se jej dotkne jiný hráč. Při kopech z vlastního brankového území musí míč opustit brankové území do hřiště, jinak se kop opakuje.

V. Míč není ve hře, když přejde celým objemem brankovou nebo postranní čáru mimo hřiště

Pravidlo 8

Dosažení branky

I. Branka je dosažena, přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem a útočící družstvo předtím neporušilo žádné pravidlo

II. O dosažení branky rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné (viz Pravidlo 5, čl. II.). Pro uznání branky není rozhodující postavení brankáře, ale poloha míče.

III. Rozhodčí branku neuznává, dostane-li se míč přímo, tj. bez teče, do:

1) soupeřovy branky:

a) z nepřímého volného kopu

b) z vyhazování brankáře rukou

c) z autového vhazování

V těchto případech nařídí rozhodčí kop od branky.

2) vlastní branky:

a) z autového vhazování

V těchto případech nařídí rozhodčí rohový kop.

Pravidlo 9

Postavení mimo hru

I. V MF neexistuje postavení mimo hru (ofsajd)

Pravidlo 10

Volné kopy

I. Volné kopy se dělí na:

1) Přímý volný kop, z něhož lze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky, se nařizuje,

pokud hráč: a) kopne nebo se pokusí kopnout soupeře

b) podrazí nebo se pokusí podrazit soupeře

c) skočí na soupeře

d) vrazí do soupeře

e) udeří nebo se pokusí udeřit soupeře

- f) strčí do soupeře
- g) při skluzu se soupeře dotkne dříve než míče nebo zasáhne soupeře, přestože se dotkl míče dříve
- h) drží soupeře
- i) plivne na soupeře
- j) úmyslně hraje míč rukou (vyjma brankáře ve vlastním brankovém území)

Výklad: Trestána bude pouze úmyslná hra rukou, rozhodčí tedy nepřeruší hru ani v případě, kdy si hráč při odkopu nastřelí míč na vlastní ruku. V této souvislosti též upozorňujeme, že vyloučení brankáře, který zahraje rukou mimo své pokutové území, je možné pouze tehdy, zmaří-li brankář tímto zákrokem soupeři vyloženou příležitost (např. dosažení branky, přihrávku hráči před prázdnou branku).

2) Nepřímý volný kop, z něhož nemůže být přímo dosaženo branky, se může nařídit za:

- a) bránění ve hře
- b) nebezpečnou hru vůči soupeři nebo vlastní osobě
- c) nesportovní chování
- d) technické přestupky brankáře (dotkne se míče rukou po úmyslné malé domů, jako první se dotkne míče rukou po vhazování spoluhráče, rukama se míče dotkne poté, co se jej zbavil a míče se mezitím nedotkl jiný hráč, promarní čas, atd.)

II. Hráči družstva, které neprovádí volný kop, musí být minimálně 5 metrů od míče (v případě zahrávání z vlastního brank. území, musí být hráči soupeře mimo toto území – viz Pravidlo 12, čl. III.) dokud se míč nedostane do hry. Při porušení vzdálenosti může rozhodčí nechat kop opakovat a hráče, který nedodržel vzdálenost, napomenout žlutou kartou.

III. Pokud je nepřímý volný kop nařízen za přestupek v soupeřově brank. území, provádí se z hranice brank. území rovnoběžně s brankovou čarou a to nejbližší místu přestupku.

IV. Hráč, který kop provádí, se může míče znovu dotknout, až když jím hrál jiný hráč. Nestane-li se tak, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop proti provinivšímu se týmu.

Pravidlo 11

Pokutový kop

I. Pokutový kop se nařizuje za přestupky, za které se nařizuje přímý kop a došlo k nim ve vlastním brankovém území. Za odpískanou ruku ve vlastním brankovém území musí být vždy nařízen pokutový kop.

II. Pokutový kop se provádí ze vzdálenosti 7 metrů od středu branky.

III. Při provádění pokutového kopu musí být všichni hráči na hrací ploše mimo brank.území a nejméně 5 m od značky pok.kopu.

Pravidlo 12

Kop od branky

I. Přejde-li míč brankovou čáru mimo prostor branky vinou útočícího družstva, provádí se kop od branky, brankář však může rozehrát rukou.

Pravidlo 13

Kop z rohu (platí od 18.3.2019)

I. Přejde-li míč brankovou čáru mimo prostor branky a jako poslední se ho dotkl hráč bránícího družstva, provádí útočící družstvo kop z rohu.

II. Při provádění kopu z rohu musí být všichni soupeřovi hráči nejméně 5 metrů od míče, dokud není míč ve hře.

III. Z kopu z rohu lze přímo, tj. bez teče, dosáhnout branky.

Pravidlo 14

Malá domů

I. Hlavní rozhodčí nařídí nepřímý volný kop proti družstvu, jehož brankář se dotkne míče rukou (rukama) poté, co hráč jeho týmu provedl vzhazování nebo mu úmyslně (!!!) přihrál míč nohou od kolena dolů. Kolenem je malá domů povolena.

Pravidlo 15

Osobní tresty (platí od 18.3.2019 -výklad na konci Pravidla 15)

I. Napomenutí:

1) Rozhodčí má právo napomenout hráče, jestliže mj.:

- a) opakovaně porušuje pravidla hry
- b) projevuje slovem nebo gesty nesouhlas s výrokem rozhodčího
- c) dopustí se jiného nesportovního chování

2) Napomenutí se provede ukázáním žluté karty

II. Vyloučení:

1) Rozhodčí vyloučí hráče, jestliže mj.:

- a) se dopustí hrubého faulu
- b) chová se hrubě nesportovně (např. plivne na protihráče nebo rozhodčího)
- c) používá hrubých a urážlivých výroků
- d) úmyslně zamezí rukou či faulem dosažení branky
- e) dopustí se přestupku, za který může být napomenut a předtím již napomínán byl

2) Vyloučení se provede ukázáním červené karty

3) Vyloučený hráč musí bez zbytečného otálení opustit prostor hřiště

4) Při vyloučení náhradníka pokračuje družstvo v nezměněném počtu hráčů

Pravidlo 16

Závěrečné ustanovení

- I. Ve všech ostatních případech platí Pravidla fotbalu.
- II. Pořadatel si vyhrazuje právo některé pravidlo změnit či upravit v závislosti na situaci před začátkem turnaje